16/08/2019

PATRONES DE DISEÑO

Patron:Regularidad discernible en distintos datos asociados.

POO: Solución general reutilizable a un problema común.

Historia: Primeros creadores de Patrones de diseño 1994 (Erich Gamma,Richard helm,Ralph Johnson,John Vissides).

Categorías:

# **Alcance:** Lo que quiere hacer el patrón.

-Clases

-Objetos

**Propósito:** A que va dirigido, si a clases (proceso de creación) o a objetos (Trabajar en objetos ya creados.

-Creacionales: Como se crea un objeto(abstraer el proceso de instanciación).

-Estructurales: Modularidad de los objetos (Forma y composición).

-Comportamiento: Comunicación de los objetos.

Actividad:Tabla con clasificación de los patrones de diseño.